



LA LÉGENDE DU DÉVOREUR DE MONDES

UNE AIDE DE JEU DE CHRISTOPH „MAD_EMINENTZ“ BALLES
 TRADUCTION: VIK

DEVOREUR DE MONDES	
COR 32	MOB 12
Fo 12	Ag 5
Co 10	Dx 0
ESP 4	In 1
Au 10	
PV 5200	DEF 46
INI 17	DEP 131
ATT 46	TIR 12
ATTAQUE	
Poing de pierre (BA+4, DA-4)	
Rocher (BA+2, DA-2)	
DEFENSE	
Corps de pierre (VA+4)	
FM: 774	Taille: Enorme
XP: 5461	
Projection: Un Critique en mêlée (coup de queue) projette la cible (1+cat- taille plus petite) à dommages/3m. La chute provoque des dégâts défendables. La victime se retrouve étendue au sol. Vulnérabilité (Tempêtes/Eclairs/Air): Subit le double des dommages des sorts et des effets basés sur l'air, les tempêtes et les éclairs. Dévoreur: Sur un Critique, l'attaquant engloutit la cible si elle est plus petite de 2 catégories de taille ou plus. La victime reçoit 1PV de dégât imparable chaque round et souffre d'une pénalité de -8 à tous ses tests. La cible ne peut se libérer de son dévoreur vivant qu'en réussissant un Critique sur une attaque de mêlée qui cause des dommages. Ecrasement: Peut tenter une attaque indéfendable par round (avec un malus de -6) pour écraser une cible d'une catégorie de taille inférieure à la sienne de 1 ou plus. Immunité mentale: Immunisé contre les sorts affectant l'esprit (charme, sommeil, hypnose, etc) ainsi que tous les sorts marqués [!]. Charge: Si la distance séparant l'attaquant de son adversaire est au moins égale à son DEP, le monstre peut charger, il obtient ainsi une attaque spéciale égale à ATT-COR.	

Sa taille dépasse les 250m de hauteur et il pèse plusieurs milliers de tonnes. Ses pas font trembler la terre à des kilomètres à la ronde. Il porte le nom de Dévoreur de Mondes, c'est une créature monstrueuse faite de pierre et de terre. Il n'y qu'une seule créature de ce type sur toute la surface de Caera, chargée de nettoyer le monde de toutes ses impuretés. Tout ce qui se trouve sur son chemin est dévoré ou piétiné. Certains disent que cette créature apparaît en cas de surpopulation, ou si trop d'êtres vivants sont concentrés en un seul endroit.

Cette hypothèse n'a jamais pu être confirmée jusque aujourd'hui. Son apparition la plus récente date d'il y a 500 ans, dans les Terres Libres, près d'une faille d'un lac. La créature dévora deux villages entiers et détruisit de vastes étendues de terres. Puis, elle disparut dans les montagnes environnantes. Il se dit qu'un courageux chevalier prénommé Helias réussit à chasser le monstre dans les montagnes grâce à un puissant artefact magique.

Certains explorateurs assurent avoir aperçu la silhouette du Dévoreur vers la Montagne des Morts. En effet, il existe un rocher aux formes du monstre, dans les montagnes près de la ville de Praern. S'il s'agissait vraiment de la créature redoutée, rien ne pourrait l'arrêter.

L'on prétend qu'il existe un artefact divin qui permettrait d'arrêter le Dévoreur, et qui pourrait même le contrôler. Seul le vieux prêtre savant Jérôme Böll est toujours à la recherche d'éléments permettant de localiser cet objet. Mais cette quête paraît très périlleuse et pénible, car la plupart des informations sont aujourd'hui tombées dans l'oubli.

